

遊戲橘子數位科技(股)公司公佈 94 年度財務報告

遊戲橘子數位科技股份有限公司於今(03/17)公佈 94 年度經會計師查核簽證之財務報告。九十四年營業收入淨額新台幣 1,852,468 仟元，營業淨利新台幣 227,458 仟元，稅前淨損新台幣 205,981 仟元，稅後 EPS-1.77 元。九十四年第四季營收新台幣 551,292 仟元，分較上季與去年同期成長 23.03%與 25.46%；營業淨利新台幣 66,815 仟元，分較上季與去年同期成長 29.71%與 20.58%。第四季營收與淨利的攀升皆受惠於「楓之谷」挹注獲利且玩家人數持續攀升。惟公司因於 93 年著眼於急速成長的台灣與亞洲線上遊戲市場，在以產品多角化擴大玩家族群的策略下，於該年投資易吉網並取得線上遊戲「希望 online」；亦與 SOE 策略合作，擬以當年歐美線上遊戲市佔率前三名的「EQII」東方版來擴展亞洲市場。然 94 年下半年來免費休閒遊戲急遽增加，對「希望 online」產生排擠。此外，受限於「EQ II east」反應未如預期，無法有效提升集團各地營運績效，因此公司基於保守原則評估未來實際效益後，於第四季適用三十五號公報，提列「希望 online」及「EQII east」兩款遊戲代理權費用，致使本季稅前淨損新台幣 226,086 仟元。該減損僅為帳務上的提列，並沒有現金流出，因此對於現金流量及未來營運沒有重大影響。

展望 95 年，在「楓之谷」玩家熱度逐漸增溫，帶動二月營收創歷史新高、累計營收較去年同期成長 47.63%，且自製遊戲將於各地陸續推出下，公司營運績效將可望提升。

單位:仟元

會計科目	94 年查核數(3/17)
銷貨收入淨額	1,852,468
營業毛利	927,192
營業淨利	227,458
稅前純益(淨損)	(205,981)
稅後純益(淨損)	(260,033)
每股淨利(損)元	(1.77)